

Operazione Rif. PA 2024-22697/RER approvata con DGR 1914/2024 in data 14/10/2024 e realizzata grazie ai Fondi Europei della Regione Emilia-Romagna



ICT per la progettazione

build network: tecnologie avanzate per la configurazione di ambienti 3d

Competenze tecnico specialistiche nella filiera delle costruzioni - PG 4



Obiettivi

Il corso fornisce le competenze fondamentali per comprendere, integrare e utilizzare tecnologie immersive (VR/AR/MR) nei flussi di lavoro digitali del settore delle costruzioni. I partecipanti acquisiranno familiarità con il real-time rendering e l'uso di Unreal Engine per la visualizzazione avanzata di progetti architettonici, migliorando la comunicazione con clienti e stakeholder, l'efficienza progettuale e il processo decisionale.

Argomenti

Introduzione alle Nuove Tecnologie Digitali

- Evoluzione e panoramica delle tecnologie emergenti
- Differenze tra VR (Virtual Reality), AR (Augmented Reality) e MR (Mixed Reality)
- Ambiti di applicazione: design, architettura, intrattenimento, formazione, industria
- Integrazione delle tecnologie immersive nei flussi di lavoro digitali
- Fondamenti del Real-Time Rendering
- Principi di funzionamento del rendering in tempo reale
- Differenze tra rendering offline e real-time
- Overview del motore grafico Unreal Engine
- Requisiti hardware e software
- Realtà Virtuale, Aumentata e Strumenti di Sviluppo
- Sistemi VR e AR: visori, controller, sensori
- Dispositivi e piattaforme: Oculus, HTC Vive, HoloLens, dispositivi mobili

DURATA TOTALE:
20 ore

**NUMERO
PARTECIPANTI:**
Minimo 8

CALENDARIO:
dal: 23/09/2025
al : 21/10/2025

**TERMINE
ISCRIZIONI:**
06/08/2025

**SEDE DI
SVOLGIMENTO:**
FORLÌ

**REFERENTE DEL
CORSO:**
Alessia d'Adduzio
alessia.dadduzio@formart.it
3667695931

**QUOTA DI
PARTECIPAZIONE:**
Finanziato

Il corso sarà realizzato solo al raggiungimento del numero minimo di iscritti. Le date potrebbero subire variazioni.



- Strumenti di authoring: Unreal Engine come ambiente di sviluppo per VR/AR
- Unreal Engine per la Visualizzazione Immersiva
- Interfaccia e flusso di lavoro in Unreal Engine
- Importazione di asset 3D e materiali
- Gestione della scena, luci, fotocamere e post-processing
- Blueprints: introduzione alla logica visuale
- Configurazione per VR e AR
- Casi Studio e Applicazioni Pratiche
- Analisi di progetti sviluppati con Unreal Engine per VR/AR
- Criticità della tecnologia attuale ed eventuali sviluppi

Misure di accompagnamento

Partecipando al corso potrai permettere alla tua azienda di beneficiare di un'attività di consulenza su misura senza sostenere alcun costo aggiuntivo.

Le opportunità sono limitate: fanne richiesta al momento dell'iscrizione.

La durata di questo servizio è di 6 ore.

Destinatari

Il corso si rivolge a imprenditori, figure chiave o apicali, responsabili di processo, progetti o attività specifiche, tecnici, start-upper, e professionisti in genere che intervengono con competenze specifiche nelle attività di progettazione, produzione, logistica ed erogazione di prodotti e servizi che richiedono approfondimenti per una specializzazione ulteriore funzionale a processi di innovazione

Calendario

Il corso si svolgerà nel periodo 23/09/2025 - 21/10/2025, dalle 09.00 alle 13.00 nelle seguenti date:

23/09/2025
30/09/2025
07/10/2025
14/10/2025
21/10/2025

Il 06/08/2025 è il termine ultimo entro il quale inviare la documentazione necessaria per l'iscrizione.

Docenti

Il corso è stato progettato con la collaborazione di un team di esperti e professionisti del settore e dell'area tematica del corso.



FORMart sede di FORLÌ, Viale Alfredo Oriani 1 47122 Forlì (FC)
T. 0543-20200 - info.forli@formart.it - www.formart.it



Cercaci su



Il docente di questo corso è: BUFFADINI NICOLA, esperto di settore nell'ambito delle applicazioni di tecnologie avanzate per la configurazione di ambienti 3D.

Requisiti

Il corso è aperto a persone occupate:

dipendenti

imprenditori

liberi professionisti

che operano in aziende del sistema di riferimento con sede legale o unità locale in Emilia Romagna

Nel caso in cui le iscrizioni risultassero superiori al numero massimo dei partecipanti previsti, verrà attivato il processo di selezione sulla base dei seguenti criteri:

- Ordine di arrivo dell'iscrizione

- Residenza in comuni diversi dal luogo della formazione (di norma diverso dal capoluogo di provincia)



 Confartigianato

FORMart sede di FORLÌ, Viale Alfredo Oriani 1 47122 Forlì (FC)
T. 0543-20200 - info.forli@formart.it - www.formart.it



Cercaci su

