



Unione europea
Fondo sociale europeo

Regione Emilia-Romagna



RETE
POLTECNICA
La tecnica per crescere

Operazione Rif. PA 2019-12725/RER approvata con Deliberazione di Giunta Regionale n. 1933 del 11/11/2019 e cofinanziata con risorse del Fondo Sociale Europeo PO 2014-2020 e della Regione Emilia Romagna. In attesa di determina di finanziamento.

Crea la tua prima app!



CORSO FINANZIATO
FSE Asse 3 Istruzione e Formazione
MARZO LUGLIO 2020

PROGETTISTA DI PRODOTTI MULTIMEDIALI CON COMPETENZE IN REALTÀ AUMENTATA

PROFILO/ SBOCCHI OCCUPAZIONALI

Il progettista di prodotti multimediali con competenze in realtà aumentata trova lavoro in web e digital agency, imprese ICT e agenzie di comunicazione occupandosi di:

- soluzioni multimediali, curandone l'aspetto comunicativo in base ai risultati e alle specifiche concordate con il cliente
- applicazioni Android/iOS, progettando le interfacce e utilizzando all'occorrenza la tecnologia della realtà aumentata
- gestione e coordinamento delle fasi di realizzazione del prodotto multimediale, ricoprendo la funzione di project manager.

DURATA E PERIODO DI SVOLGIMENTO

500 ore, di cui 150 ore di stage
marzo 2020 - luglio 2020

SEDE DI SVOLGIMENTO

FORMart Soc. Cons. a.r.l. - Castel Maggiore (BO)
Via Ronco, 3 - 40013 - Bologna

TERMINE ISCRIZIONE

06/03/2020

REFERENTI

Referente: Silvia Marinelli
Tel: 051 70.94.811
Mail: info.bologna@formart.it
Sito web: www.formart.it



CONTATTACI PER INFORMAZIONI
info.bologna@formart.it - www.formart.it



051 70.94.811



DESTINATARI E REQUISITI DI ACCESSO

- Persone residenti o domiciliate in Emilia-Romagna
- Con esperienza lavorativa non coerente al percorso o irrilevante
- In possesso di un titolo di studio di istruzione/formazione almeno di 4° livello EQF coerente con i contenuti del percorso:
 - Laureati/laureandi in materie scientifiche, giuridiche o umanistiche
 - Diplomi ad indirizzo: informatico, tecnico, scientifico, aziendale, umanistico, artistico
 - Certificato di specializzazione tecnica superiore IFTS - Area "Cultura Informazione e Tecnologie Informatiche"
 - Titoli assimilabili

I candidati dovranno già possedere le seguenti conoscenze:

- Inglese CEFA2: lettura e comprensione testi scritti
- informatica: office, web, social
- basi di linguaggio HTML
- elementi base di organizzazione aziendale

Tali conoscenze pregresse saranno accertate tramite una prova scritta e, eventualmente, colloquio tecnico integrativo.

I CONTENUTI DEL PERCORSO FORMATIVO

- Comunicazione, content e web marketing
- Project management: strumenti di pianificazione e controllo dei progetti e del budget
- Tecniche e skills al servizio dello sviluppo di un progetto
- Progettazione e modellazione di prodotti multimediali
- Sviluppo: HTML5, CSS3, Javascript, React
- Elementi per la Realtà aumentata in iOS e Android
- Strumenti e tecniche per testare i prodotti multimediali
- Gestione di soluzioni multimediali
- Sicurezza informatica
- Inglese tecnico nel settore informatico
- Orientamento al lavoro e sicurezza sul lavoro
- Accoglienza, patto formativo e Fondo Sociale Europeo

MODALITÀ DI SELEZIONE

La selezione sarà articolata in 2 fasi: test attitudinale e colloquio motivazionale.

Al colloquio motivazionale ed al test attitudinale sarà attribuito rispettivamente un peso pari al 50%. La somma ponderata dei punteggi delle prove determinerà il punteggio finale per ciascun candidato. Verrà definito un punteggio soglia attraverso cui identificare i candidati ammissibili al percorso.

NUMERO PARTECIPANTI

12

ATTESTAZIONE FINALE

Certificato di qualifica professionale di **PROGETTISTA DI PRODOTTI MULTIMEDIALI**.

PARTNER

- DIPARTIMENTO DI INFORMATICA, SCIENZE ED INGEGNERIA (UNIBO)
- ITC ROSA LUXEMBURG- BOLOGNA
- GEMAX CONSULTING DI MASSIMO NANNINI
- MAVIGEX SRL
- RE2N SRL
- DEDAGROUP WIZ
- NET SERVICE SPA
- LUNA SRL
- MICIOSOFT SRL
- ACME SCARL
- MOBIMENTUM SRL
- E-UREKA DI VITALI MASSIMILIANO
- HOTMINDS SRL
- SPHAERA SNC
- MICIOSOFT SRL

